**게임엔진1 중간고사 과제**

**2017184002 구건모**

**목차**

1. Assets 자료들 분석

2. 게임 진행 분석

3. 씬 구성요소 분석

4. 알고리즘 분석

5. 마무리

**1. Assets 자료들 분석**

유니티 에셋스토어에서 Tower Defense Template을 검색할 경우 처음으로 나오는 템플릿을 먼저 다운을 받았다.

import를 하여 내용물을 프로젝트로 옮기고 나오게 된 파일들을 살펴보면 애니메이션, 오디오, UI등 게임에 필요한 음성, 이미지 파일들이 있었으며 프리팹 스크립트 등도 폴더 별로 잘 정리되어 있었다.

**2. 게임 진행 분석**